



# Familie Fit Piratentocht

## STARTPUNT VVV KOKSIJDE

Zeelaan 303, 8670 Koksijde

Voor een optimale beleving voorzie je best wat materiaal\*.

- Een uitprint van de Piratenkaart
- Een uitprint van de Schatkaart
- Een (zwarte) ballon per deelnemer
- Een piratenzwaard (kan je makkelijk maken met een modelleerballon of uit karton) per kind
- Een stukje touw van +- 1m per deelnemer
- Enkele blanco bladen
- Stukje krijt
- Balpen

\*Je kan ook een materiaalpakketje ophalen in het VVV kantoor (Zeelaan 303, 8670 Koksijde, openingsuren maandag tot zaterdag: 9u-12u en 13u30-16u30; zondag: 13u30-16u30)

Een piraat is een zeerover die andere schepen overvalt. Deze stoere zeelui zijn voor niets of niemand bang. Sterker nog, iedereen is bang voor hen! Dat komt omdat piraten helemaal geen lieverdjes zijn. Ze stelen, plunderen en doden iedereen die op hun pad komt. Vroeger waren er heel veel verschillende soorten piraten, zoals Kapers en Vikings. Weten jullie hoe een piraat eruitziet?

Piraten zijn dol op schatten! Vooral op goud, zilver en edelstenen. Tijdens deze zoektocht gaat een familie piraten op zoek naar deze schatten. Onderweg moeten ze allerlei opdrachten uitvoeren. Ze moeten dus heel stoer, sterk en fit zijn!

Maar eerst krijgt iedereen een taak: verdeel volgende rollen (je mag er natuurlijk ook meerdere nemen of er weglaten).

**Wegpiraat:** zoekt/begeleidt de juiste weg

**Praatpiraat:** leest het verhaal en de opdrachten voor

**Flitspiraat:** neemt onderweg mooie foto's

**Koksmaatje:** deelt onderweg iets lekkers uit

**Kapitein Haak:** telkens hij/zij "Man overboord!" roept, moet iedereen 10 meter huppelen (max. 5 x)

**Speurpiraat:** speurt de omgeving af naar bepaalde voorwerpen en duidt aan op piratenkaart

**Brulpiraat:** telkens hij/zij "Ship Ahoy" roept, moet iedereen op een verhoogje gaan staan (max. 5x)

**Schatbewaarder:** deze kruist op de schatkaart aan welke 'schatten' er behaald werden

**Alle piraten samen houden de zee proper en zorgen dat er nergens vuil achterblijft!**



Elke piraat heeft een zwaard nodig. Je kan hiervoor een modelleer ballon opblazen of tijdens de wandeling een tak zoeken.

---



De tocht start in de drukste winkelstraat van Koksijde (Zeelaan).  
Je gaat richting zee en aan de lichten steek je over zodat je op een plein belandt.  
Je stapt nu richting zuil met het wapenschild van Koksijde en een uurwerk.

---



Op de dijk en met je gezicht naar de zuil, neem je nu links.

---



Ga even op het strand en bouw een levende piramide

---



Gelukt? Dan mag er een zilveren munt in de schatkist!

---

Je blijft de zeedijk verder volgen tot na het appartementsgebouw met huisnummer 239. Hier sla je linksaf, in de richting van een monument dat hulde brengt aan de zeelieden.



Je slaat, van de linkerzijde van dit plein te beginnen, de 3<sup>de</sup> straat in, Burgondiestraat (staat op een laag muurtje aan de linkerzijde van de straat vermeld).

1<sup>ste</sup> straat rechts, Steekspelstraat. 20 meter verder, links, Delwartlaan.

---



Loop tot het einde van de straat terwijl je 1 oog afdekt

---



Gelukt? Dan mag er een robijn in de schatkist.

---

Sla rechts, de Bremraapweg in.



Aan het kruispunt, rechtdoor: David Tenierslaan.  
Aan het rondpunt, 2<sup>de</sup> zijstraat links, E. Vanlangenhovestraat.  
1<sup>ste</sup> straat rechts, Grasplantenstraat.

---

Aan welke huisnummer vind je deze foto?



Aan het einde naar links, Prof. Blanchardlaan.

Vlak voor het kruispunt met lichten steek je via de voetgangerstunnel (links) het drukke kruispunt over en aan de overzijde stap je rechtdoor.



Aan het rondpunt, rechts, Bugeaudlaan.

Aan het einde van deze laan bemerk je een wat vreemd monument. Dit is Sint Idesbaldus Van Der Gracht, de patroonheilige van Sint-Idesbald

Piraten moeten ook slim zijn! Kan je 6 kruisjes zetten op een 3X3 bord zonder dat je ergens, ook niet diagonaal, 3 op een rij hebt?






Gelukt? Dan mag er een smaragd in de schatkist!

Je vervolgt je weg, richting tankstation en net daarvoor, links de Marcel Demanlaan nemen.



1<sup>ste</sup> straat links, Pieter Pourbusstraat.

Piraten moeten goed hun evenwicht kunnen bewaren op zo'n wiebelend schip. Ze lopen niet alleen op het dek maar ook soms op de reling.



Teken met het krijt een kronkelende lijn met wat moeilijke bochten van ongeveer 6m. Loop voetje per voetje over de lijn zonder eraf te vallen (mag ook rugwaarts)



Gelukt? Dan mag er een gouden beker in de schatkist!

1<sup>ste</sup> straat rechts, M. Renardlaan.



1<sup>ste</sup> straat links, waar we opnieuw aan ons vertrekpunt aanbelanden, het gezellige vakantiecentrum Reigersnest waar gezinnen met kinderen zich thuisvoelen in een kindvriendelijke omgeving met aangepaste kinderinfrastructuur

Je verlaat het Reigersnest, je loopt de trappen af en je neemt links. Even stoppen aan de speeltuin van het Reigersnest, ga maar door het poortje



Piraten moeten kunnen klimmen en klauteren in de masten van het schip, soms zwieren ze zelfs van mast naar mast !



Volg allemaal het houten parcours zonder de grond te raken



Gelukt? Dan mag er een gouden muntstuk in de schatkist!



Aan het einde van het doodlopende pad, aan de rijweg, links nemen, Tennislaan. Aan het rondpunt, rechtdoor, Brialmontlaan.

Aan welk huisnummer vind je deze foto?





Aan het kruispunt oversteken en rechts afslaan (Koninklijke Prinslaan). Op het einde hiervan kom je langs het Abdijmuseum Ten Duinen.

---



Zoek 10 woorden die rijmen op 'piraat'.

---



Aan het rondpunt links inslaan, Jaak Van Buggenhoutlaan, maar direct het zebepad nemen naar de overkant.

Op de hoek zie je een windmolen. Dit is de Zuid-Abdijmolen.

Omdat de piraten vermoeden dat er ook daar een schat te vinden is beginnen ze aan de klim.

---



Zet telkens 3 stappen omhoog en 1 grote stap terug naar beneden

---



Gelukt? Dan mag er een waardevolle halsketting in de schatkist.

Loop eens rond de molen, kijk eens goed in de verte, zie je soms andere piraten?

---



Ga terug naar beneden, steek de baan terug over en vervolg naar rechts de Jaak Van Buggenhoutlaan

---

Je loopt voorbij de ruïnes en voorbij de Jean Luypaertlaan. Even later na een houten afsluiting neem je links het wandelwegje (net voor Parkresidentie nr. 50)

---



Elk piratenschip heeft natuurlijk een kanon aan boord. En daar moeten kanonskogels in. Welke piraat kan het beste met kanonskogels omgaan? Iedereen blaast een zwarte ballon (kanonskogel) op. Knoop deze met een touwtje om je enkel. Probeer nu elkaars ballonnen kapot te trappen. Diegene die als laatste overblijft is de piraat die het beste is in de strijd!

---



Gelukt? Dan mag de armband met jade in de schatkist.

---



Volgen tot op Gladiolenlaan, rechts afslaan tot op Ter Duinenlaan, rechts afslaan Voor je zie je de Onze-Lieve-Vrouw-ter-Duinenkerk met vlak ervoor aan de rechterkant een speeltuintje

---



Maak elk een papieren vliegtuigje met de papieren uit het zakje. Welke piraat kan die het verst doen vliegen?

---



Gelukt? Dan mag de oorbel met saffier in de schatkist.

---



Steek de baan over naar de Anjelierenlaan (voor de achterkant van de kerk) Neem de eerste straat rechts, Tulpenlaan

---



Stop even aan nummer 46. Dit is het huisje Nys-Vermoote, een beschermd monument, en werd gebouwd door Carolus Nys, grootvader van **striptekenaar Jef Nys** die de strips van **Jommeke** tekende. Carolus had destijds nooit kunnen denken dat zijn huis later als Jommekeshuis de geschiedenis zou ingaan. Nadien namen ook dochter Mathilde en haar man Isidoor, tante en oom van Jef, hun intrek in het huisje.

Jef Nys, bracht er als kind een groot deel van zijn jeugd door met zijn oom en grootvader. Het charmante vissershuisje werd omgebouwd tot een klein museum met focus op de historische evolutie van Koksijde en met uiteraard ook de nodige aandacht voor Jommeke.



Vervolg je weg tot op de Anemonenlaan, links afslaan



Loop allemaal tot het einde van de straat 'met een houten been'



Gelukt? Dan mag er een diamanten ring in de schatkist!

Aan het einde, schuin rechts, Boulognestraat.

Opgelet, 20 meter verder, links, Felicien Ropsweg, de dalende weg volgen.

Beneden

vind je nog een prachtige cottage in Belle Epoque-stijl: Mon Foyer.



*(rolstoelgebruikers en/of families met buggy's volgen de Boulognestraat verder tot op de Zeelaan en gaan naar links richting gemeentehuis)*

Aan je linkerzijde, het glazen gemeentehuis van Koksijde met daarvoor het 'Theaterplein'.

Je gaat rechtdoor de trappen op en neemt links waardoor je weer aan het startpunt uitkomt.

Hebben jullie de schatkaart en de piratenkaart goed aangekruist?  
Dan mogen jullie je echte **FAMILIEFITPIRATEN** noemen!



SHIP AHOY !

